

Palabras reservadas: C++, Java y C#

C#

Las palabras reservadas son identificadores reservados predefinidos que tienen un significado especial y no se pueden utilizar como identificadores en sus programas, excepto si llevan delante el carácter @ como prefijo. Así, por ejemplo @for es un identificador válido, pero no for ya que es una palabra reservada.

abstract	event	namespace	static
as	explicit	new	string
base	extern	null	struct
bool	false	object	switch
break	finally	operator	this
byte	fixed	out	throw
case	float	override	true
catch	for	params	try
char	foreach	private	typeof
checked	goto	protected	uint
class	if	public	ulong
const	implicit	readonly	unchecked
continue	in	ref	unsafe
decimal	int	return	ushort
default	interface	sbyte	using
delegate	internal	sealed	virtual
do	is	short	volatile
double	lock	sizeof	void
else	long	stackalloc	while
enum			

C++

Las palabras reservadas son identificadores predefinidos reservados que tienen significados especiales y no se pueden utilizar como identificadores de sus programas. Los nombres con subrayados a la izquierda son extensiones de Microsoft .

<u>__abstract</u> ²	<u>__alignof</u>	<u>__asm</u>	<u>__assume</u>
<u>__based</u>	<u>__box</u> ²	<u>__cdecl</u>	<u>__declspec</u>
<u>__delegate</u> ²	<u>__event</u>	<u>__except</u>	<u>__fastcall</u>
<u>__finally</u>	<u>__forceinline</u>	<u>__gc</u> ²	<u>__hook</u> ³
<u>__identifier</u>	<u>__if_exists</u>	<u>__if_not_exists</u>	<u>__inline</u>
<u>__int8</u>	<u>__int16</u>	<u>__int32</u>	<u>__int64</u>
<u>__interface</u>	<u>__leave</u>	<u>__m64</u>	<u>__m128</u>
<u>__m128d</u>	<u>__m128i</u>	<u>__multiple_inheritance</u>	<u>__nogc</u> ²
<u>__noop</u>	<u>__pin</u> ²	<u>__property</u> ²	<u>__raise</u>
<u>__sealed</u> ²	<u>__single_inheritance</u>	<u>__stdcall</u>	<u>__super</u>
<u>__try_cast</u> ²	<u>__try/ __except,</u>	<u>__unhook</u> ³	<u>__uuidof</u>

2 C#

__value ²	__try/__finally		
break	__virtual_inheritance	__w64	bool
class	case	catch	char
default	const	const_cast	continue
dllimport ¹	delete	deprecated ¹	dllexport ¹
else	do	double	dynamic_cast
false	enum	explicit	extern
goto	float	for	friend
long	if	inline	int
new	mutable	naked ¹	namespace
novtable ¹	noinline ¹	noreturn ¹	nothrow ¹
protected	operator	private	property ¹
return	public	register	reinterpret_cast
sizeof	selectany ¹	short	signed
switch	static	static_cast	struct
throw	template	this	thread ¹
typeid	true	try	typedef
using declaracion,	typename	union	unsigned
using directiva	uuid ¹	virtual	void
volatile	__wchar_t, wchar_t	while	

¹ atributos extendidos para la palabra clave `__declspec`.

² aplicable a las Extensiones Gestionadas para C++ sólo.

³ función intrínseca usada en el manejo del evento.

Java

Estas 48 palabras están definidas en el lenguaje Java. Estas palabras reservadas, combinadas con la sintaxis de los operadores y separadores, forman la definición del lenguaje Java. Estas palabras reservadas no se pueden utilizar como nombres en sus programas Java en variables, clases o métodos. `true`, `false`, y `null` no son palabras clave, pero tienen el significado de palabras reservadas y tampoco se pueden utilizar como nombres en sus programas.

abstract	double	int	strictfp **
boolean	else	interface	super
break	extends	long	switch
byte	final	native	synchronized
case	finally	new	this
catch	float	package	throw
char	for	private	throws
class	goto *	protected	transient
const *	if	public	try
continue	implements	return	void
default	import	short	volatile
do	instanceof	static	while

* indica una palabra reservada que no se utiliza actualmente

** indica una palabra reservada añadida a Java 2

Comparativa de palabras reservadas C# versus Java

Existe un gran número de semejanzas sintácticas entre Java y C#; de modo similar casi todas las palabras reservadas Java tienen un equivalente C# excepto unas pocas como `transient`, `throws` y `strictfp`. La tabla siguientes es una tabla de equivalencias de palabras reservadas y sus equivalentes respectivos en Java y C#.

<i>Palabra Reservada C#</i>	<i>Palabra Reservada Java</i>	<i>Palabra Reservada C#</i>	<i>Palabra Reservada Java</i>	<i>Palabra Reservada C#</i>	<i>Palabra Reservada Java</i>
abstract	abstract	get	N/D	short	short
as	N/D	goto	goto	sizeof	N/D
base	super	if	if	stackalloc	N/D
bool	boolean	implicit	N/D	static	static
break	break	in	N/D	string	N/D
byte	N/D	int	int	struct	N/D
case	case	interface	interface	switch	switch
catch	catch	internal	protected	this	this
char	char	is	instanceof	throw	throw
checked	N/D	lock	synchronized	true	true
class	class	long	long	try	try
const	const	namespace	package	typeof	N/D
continue	continue	new	new	uint	N/D
decimal	N/D	null	null	ulong	N/D
default	default	object	N/D	unchecked	N/D
delegate	N/D	operator	N/D	unsafe	N/D
do	do	out	N/D	ushort	N/D
double	double	override	N/D	using	import
else	else	params	N/D	value	N/D
enum	N/D	private	private	virtual	N/D
event	N/D	protected	N/D	void	void
explicit	N/D	public	public	volatile	volatile
extern	native	readonly	N/D	while	while
finally	finally	ref	N/D	:	extends
fixed	N/D	return	return	:	implements
float	float	sbyte	byte	N/D	strictfp
for	for	sealed	final	N/D	throws
foreach	N/D	set	N/D	N/D	transient

NOTA: Aunque `goto` y `const` son palabras reservadas del lenguaje Java, no se utilizan nunca.