

Recursos: Revistas, Web, Lecturas recomendadas

Recursos (Libros / Revistas / URL de Internet de C++)

LIBROS

C++ ; ANSI/ISO C++

Son numerosos los libros escritos en inglés y español sobre C++, por esta circunstancia hemos seleccionado sólo algunas obras en inglés reconocidas internacionalmente y unos libros en español complementarios con esta obra.

Stroustrup. Bjarne. *The Design an Evolution of C++*. Reading : Masachussets : Addison-Wesley, 1994.

El creador de C++ explica los detalles que fueron influyendo hasta la fecha de su publicación en el desarrollo del lenguaje y algunas de las razones que están detrás de ellas.

Stroustrup. Bjarne. *El lenguaje de programación C++*. 3ª edición. Madrid : Addison-Wesley/Turpial , 1998, pp. 940.

Es el libro clave para el conocimiento y dominio de C++ es la 3ª edición del clásico libro del inventor de C++ y que contiene todas las mejoras y evoluciones de C++ sufridas desde su nacimiento. En sus trece años de vida, la publicación de la 1ª edición es de 1986, la obra sigue siendo la referencia obligatoria para todos los programadores de C++.

Ellis, Margaret A. u Stroustrup, Bjarne. *The Annotated C++ Reference. Manual*. Reading, Massachusetts : Addison-Wesley, 1990. Versión española, *C++. Manual de referencias con anotaciones*. Reading Massachusetts : Addison-Wesley, 1994. (Esta versión ha sido traducida por los profesores Miguel Katrib de la Universidad de la Habana y Luis Joyanes de la Universidad Pontificia de Salamanca en Madrid).

Lippman, Stanley B. y Lajoie, José. *C++ Primer*. Third Edition, Reading, Massachusetts : Addison-Wesley, 1998.

Es uno de los libros más completos y rigurosos que existen relativos a C++. Contiene el estándar final del Borrador del Estándar de ANSI/ISO C++. Es otra referencia clave obligatoria para el estudio de C++ y sobre todo fundamental si la puede llegar a su dominio.

Polh, Iran. *C++ for C Programmers*. Reading, Massachusetts : Addison-Wesley, 1999. Pp 479.

Es otro libro clásico para la enseñanza y aprendizaje del lenguaje C++.

Joyanes Aguilar, Luis. *Curso de programación en Turbo C++*. Madrid : Barcelona, 1995, pp. 543.

Libro introductorio al lenguaje C++ , a las técnicas de programación y al compilador clásico, por excelencia de C++ : Turbo C++ de la casa Borland (actualmente denominada Inprise).

Joyanes Aguilar, Luis y Castán Rodríguez, Hector. C++. *Iniciación y* . Madrid : McGraw-Hill, 1999.

Libro didactico para el aprendizaje del lenguaje y de las técnicas de programación en C++. Contiene los temas clásicos de cualquier curso de introducción a la programación estructurada y a la programación orientada a objetos. Se puede ajustar su contenido a un cursos universitario o profesional de un cuatrimestre (semestre) . La primera edición de esta obra sigue el estándar ANSI&ISO C++.

Joyanes Aguilar, Luis. *C++ a su alcance*. Madrid : McGraw-Hill, 1996.

Libro para el aprendizaje del lenguaje C++, partiendo de la base de un conocimiento elemental del lenguaje C. Incluye los conceptos más importantes de orientación a objetos.

Plauger, P. J. *The Draft Standard C++ Library*. New Jersey : Prentice Hall, 1995.

Esta obra fue considerada el documento base para la biblioteca ANSI C++ estándar. A pesar de la fecha de la publicación, este libro sigue siendo una referencia obligada y útil. El Dr. Plauger es presidente de Dinkumware, una empresa de bibliotecas C y C++ de Australia. Trabajó para Bell Labs cuando se desarrolló C y escribió los primeros compiladores comerciales de C (www.dinkumware.com) .

Plauger, P. J. *Standard Template Library : A Definitive Approach to C++ Programming*. . New Jersey : Prentice Hall, 1996.

Libro de referencia obligada para usar y conocer la biblioteca de plantillas (*templates*) STL.

La autoridad última del lenguaje C++ es el documento ISO/IEC FDIS 14882 Information Technology- Programming Language, Their Environments and System Software Interfaces Programming Language C++, disponible en ANSI. Existen copias del borrador estándar en la Web. (Draft Standard). Basta buscar por los términos C++ ANSI Standard.

Visual C++ 6

En esta sección se recompilan libros sobresalientes sobre diversos temas relacionados con el diseño y la programación en Visual C++ 6, tanto específicos de Visual C++ 6 como, de técnicas de programación, Internet, orientación a objetos, etc.

Microsoft Corporation. *Microsoft Visual C++ 6.0 Reference Library*. Microsoft Press, 1998. (5.776 páginas distribuidas entre los cinco volúmenes)

Esta colección de libros contiene la voluminosa cantidad de información almacenada en la ayuda en línea incluida en las diferentes versiones del programa. La colección contiene cinco volúmenes que ofrecen una cobertura completa de Visual C++ y que incluye :

- ∄ Terminología y conceptos de las definiciones de los lenguajes C y C++
- ∄ Listados de directivas del preprocesador
- ∄ Una sección de macros
- ∄ Una referencia alfabética de la biblioteca MFC
- ∄ Una referencia de la biblioteca de plantillas ATL y para OLE DB
- ∄ Listados alfabéticos de bibliotecas en tiempo de ejecución e *iostream*, incluyendo ejemplos de códigos fuente útiles.

McGraw-Hill, tiene en marcha la traducción de esta obra y su publicación está anunciada en un breve plazo.

Horton, Ivor. *Beginning Visual C++ 6*. Wrox Press, 1998, pp. 1200

Este libro contiene un tutorial completo que incluye C++ , POO (Programación Orientada a Objetos) y programación Windows con MFC. Es un libro muy completo que ya en su edición correspondiente a la versión 5.0 era también excelente.

Horton, Ivor. *Beginning Visual C++ 6 Compiler Edition*. Wrox Press, 1998, pp. 1178

Es una edición especial del libro anterior que incluye una versión especial de uso limitado de este producto y que permite a los programadores que se inician en Visual C++ compilar y ejecutar programas reales.

Young, Michael. *Mastering Visual C++ 6*. Sybex, 1998, pp. 1.396.

Es una obra completa de referencia para los programadores que desean aprender la potente versión del entorno de desarrollo de Visual C++ de 32 bits. Incluye centenares de ejemplos prácticos de programación del mundo real, consejos y reglas prácticas.

Zaratian, Beck. *Microsoft Visual C++ Programmer's Guide*. Microsoft Press, 1998. pp. 720.

El lector aprende en detalle sobre los componentes del nuevo entorno de desarrollo y las técnicas para desarrollo de proyectos . El libro está completado con muchos ejemplos de programas y proyectos que se ilustran con explicaciones adecuadas.

Chapman, Davis. *Sams' Teach Yourself Visual C++ 6 in 21 Days*. Sams, 1998, pp. 800.

Este libro pertenece a una serie muy popular de la editorial Sams. Distribuye los temas del libro en tres grupos en los que teóricamente se deberían leer y analizar cada semana. Es un libro adecuado para cursos intensivos de programación de introducción a Visual C++ y también como elemento de aprendizaje autodidacta siempre que se tenga , en este caso, una experiencia mínima de C y/o C++.

Wilcox Sean . *Sams' Teach Yourself Visual C++ 6 in 24 Days*. Sams, 1998, pp. 425

Libro muy similar al anterior, pero con un objetivo menos ambicioso y un contenido menos completo. Es un libro idóneo para la introducción a la programación con Visual C++.

Gregory, Kate. *Spetial Edition Using Visual C++*. Que, 1998, pp. 1000.

Este libro busca conseguir un aprendizaje rápido y productivo con Visual C++. Por esta razón progresa muy rápidamente desde temas elementales a temas avanzados como acceso a bases de datos, creación de controles ActiveX y documentos y características para desarrollo profesional.

Bates, Jonathon y Tompkins, Timothy. *Using Visual C++*. Que, 1998, pp. 650.

Esta obra se centra en la programación básica con Visual C++. Así se centra en la explicación de la biblioteca MFC y cómo utilizar las clases de la misma. Busca enseñar al lector la utilización de Visual C++ y un acceso rápido y fácil a las cuestiones de interés sobre el entorno y el lenguaje.

Sarret, Wendy. *Visual C++ 6 Database Programming Tutorial*. Wrox Press, 1998. , pp. 326

Este libro describe las tecnologías clave en la estrategia de acceso a datos de Microsoft y como ajustarlas eficazmente con aplicaciones empresariales cliente y servidor. El objetivo del libro que señala su objetivo en el prólogo es que el lector sea capaz a su terminación de diseñar una bases de datos prácticos y escribir una aplicación profesional utilizando OLE DB.

Michael Hayman, Michael y Arnson, Robert. *Visual C++ 6 for Dummies*. IDG Books, 1998, pp. 500.

Es una referencia ideal para los principiantes que desean crear su primer programa, adquirir un buen conocimiento de los conceptos de programación orientada a objetos y descubrir técnicas básicas para el control y aprovechamiento del entorno..

Mueller, John. *Visual C++ 6 From the Ground Up*. McGraw-Hill Publishing, 1998, pp. 714.

Es un libro que viene avalado por el éxito de la versión 5 y se centra en aplicaciones de bases de datos utilizando ODBC, diseño de aplicaciones con HTML y DHTML, producción de componentes ActiveX utilizando bibliotecas MFC y ATL. Es un libro idóneo para aplicaciones profesionales en sistemas cliente/servidor e Internet.

Holzner, Steve. *Visual C++ 6 In Record Time*. Sybex, 1998, pp. 600

Este libro se dirige a lectores que nunca han programado con C++ y pretende enseñarles rápidamente los fundamentos del lenguaje. Abarca todos los conceptos básicos de programación ; muestra como utilizar las bibliotecas de clases y plantillas y explica el nuevo Entorno Integrado de Desarrollo, así como enseña a crear pequeños componentes para programas que corren en Internet y otros temas afines.

Leinecker, Richard y Smith, Kevin. *Visual C++ Bible*. IDG Books, 1998, pp. 1200.

Esta obra busca una descripción lo más completa posible de Visual Studio IDE, con base naturalmente en Visual C++. El CD que acompaña al libro contiene todo el código fuente incluido en el libro que es voluminoso.

TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN

Brassard, . *Algoritmia*. Madrid : Prentice Hall, 1997.

Excelente libro para aprender técnicas algorítmicas básicas y avanzadas utilizando un lenguaje algorítmico (pseudocódigo).

Joyanes Aguilar, Luis. *Fundamentos de programación. 2ª edición. Madrid : McGraw-Hill, 1996.*

Libro de nivel iniciación y medio para el aprendizaje del concepto de algoritmos y estructuras de datos mediante el uso de un pseudolenguaje algorítmico UPSAM y con posibilidad de codificación posterior a Pascal, C ó C++.

Joyanes , L., Rodriguez , L y Fernandez, M. *Fundamentos de programación. Libro de problemas. 2ª edición. Madrid : McGraw-Hill, 1997.*

Libro complementario del anterior con una colección de la mayoría de ejercicios y problemas propuestos en el mismo, además de otra colección complementaria.

ORIENTACIÓN A OBJETOS

Booch, Grady. *Análisis y diseño orientado a objetos con aplicaciones. Madrid : Addison-Wesley, 1995.*

Libro clave de la metodología de Booch'93, fundamental en el desarrollo de objetos y con fundamentos teóricos de tecnologías de objetos indispensables para su comprensión.

Joyanes Aguilar, Luis. *Programación Orientada a Objetos. 2ª edición. Madrid : McGraw-Hill, 1998*

Nueva edición de un libro sobre programación orientada a objetos con C++ que incluye en este caso, una extensa explicación sobre UML y STL (la biblioteca de plantillas estándar)

Rumbaugh, J., Blaha, M., Premerlani, W.I Frederik, E., Lorensen, W.. *Modelado y diseño orientados a objetos (Metodología OMT). 2ª reimpresión, Madrid : Prentice Hall, 1998.*

Libro base de la metodología OMT, posiblemente, la más utilizada en la actualidad y uno de los soportes sobre los que se ha construido UML (Lenguaje de Modelado Unificado).

Internet : Sitios (URL)

[http ://www.msj.com/msjquery.html](http://www.msj.com/msjquery.html)
Revista Microsoft Systems Journal

[http ://www.altavista.digital.com](http://www.altavista.digital.com)
Buscador Altavista

[http ://www.excite.com](http://www.excite.com)
Buscador Excite

[http ://www.uniovi.es](http://www.uniovi.es)
Buscador de la Universidad de Oviedo

<http://guide-p.infoseek.com>
 Buscador Infoseek

<http://www.lycos.com>
 Buscador Lycos

<http://www.shareware.com>
 Software *shareware*

<http://www.webcrawler.com>
 Buscador Webcrawler

<http://www.yahoo.com>
 Buscador Yahoo

<http://www.ctv.es/USERS/pagullo/cpp.htm>
 Excelente página de orientación a objetos en español

<http://msdn.microsoft.com/developer>
 Página oficial de Microsoft sobre Visual C++

<http://www.inprise.com>
<http://www.borland.com>
 Página oficial del fabricante Inprise/Borland

TEORÍA GENERAL DE ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN

- BRAUNSTEIN, Silvia L. GIOIA, y Alicia B.: *Introducción a la programación y a las estructuras de datos*. Eudeba, Buenos Aires, 1986.
- CASTELLANI, X.: *Método general de análisis de una aplicación informática*. Masson, 1986.
- CLAVEL, Biondi: *Introducción a la programación*. Tomo 1, *Algorítmica y lenguajes*. Tomo 2, *Estructura de datos*. Masson, 1985.
- CLAVEL, Jorgesén: *Introducción a la programación*. Tomo 3, *Ejercicios corregidos*. Masson, 1986.
- COLEMAN, D.: *Organización de datos y programación estructurada*. Gustavo Gili, 1986.
- DAHL, O. J.; DIJKSTRA, y E. W. HOARE C.A.R.: *Structured Programming*. Academic Press, 1973.
- DAHL; DIJKSTRA, y HOARE: *Structured Programming*, 1972.
- DIJKSTRA, E.W.: «*Go to statement considered harmful*». *Comm. Assoc. Comp. Mach.*, 11 (1968, pp. 147-148).
- DIJKSTRA, E.W.: «*Notes on Structures Programming*». *Structured Programming*. Academic Press, Nueva York, 1972.
- GHEZI, Carlo, y JAZAYER, Meh: *Conceptos de lenguajes de programación*. Díaz de Santos, 1986.
- GOLDSCHLAGER; LES, y LISTER, Andrew: *Introducción moderna a la ciencia de la computación*. Prentice_Hall, 1986.
- HOARE, CAR.: «*Notes on Data Structuring*». *Structured Programming*. Academic Press, Nueva York, 1972.
- HUGHE, Juan K.; MICHOM, Glen C.: y MICHOM, Jay I.: *A Structured approach to programming*. 2ª edición. Prentice_Hall, 1977.

- JOYANES, Luis: *Metodología de la Programación*, McGraw_Hill, 1986; *Problemas de metodología de la Programación*, McGraw-Hill, 1990.
- JOYANES, Luis, RODRIGUEZ, Luis, y FERNANDEZ, Matilde: *Fundamentos de programación. Libro de problemas*. McGraw-Hill, 1996.
- JOYANES, Luis: *Fundamentos de programación*. 2º edición, Madrid, McGraw-Hill, 1997.
- KNUTH, D. E.: *Structured Programming with goto statements*. Comput. Serv. 6 (1974), pp. 261-301.
- KNUTH, Donald E.: *The Art of Computer Programming*, Volume 1: *Fundamental Algorithms*. Second Edition. Reading, MA: Addison-Wesley, 1973.
- KNUTH, Donald E.: *The Art of Computer Programming*, Volume 3: *Sorting and Searching*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1973.
- KNUTH, Donald E.: *The Art of Computer Programming*, Volume 2: *Seminumerical Algorithms*, Second edition, Reading, MA: Addison-Wesley, 1981
- LASALA; CRISTOBAL, y LAPENA: *Técnicas de análisis y programación para IBM PC (y compatibles)*. Universidad de Zaragoza, 1985.
- MORALES PASCUAL, José Luis: *Programación de ordenadores*, tomos (1 a 6). ECC, 1986.
- NAYLOR, Jeff: *Introduction to Programming*. Paradigm Publishing Ltd., 1987.
- RODRIGUEZ ASENSIO: *Metodología de análisis y programación*. R. Asensio, 1985.
- SABATINI, Domenico: *Introduzione alla programmazione strutturata*. Biffetti Editore, 1985.
- VIRGO, Fernando: *Técnicas y elementos de programación*. Gustavo Gili, Barcelona, 1985.
- WIRTH, Niklaus: *Introducción a la programación sistemática*. El Ateneo, Buenos Aires, 1984.
- WOODHOUSE, David; JOHNSTONE, Greg, y MCDUGAL, Anne: *Computer Science*. Wiley & Sons, 1982.

ESTRUCTURA DE DATOS

- BRASSARD, G.: BRATLEY, P.: *Algorithmique*, Masson, 1987.
- BUDD, Timoty: *Classic Data Structures in C++*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1994
- BOUSSARD, J. C., y MAHL, R.: *Programmation Avancee: Algorithmique et Structures de Donnss*. Eyrolles, 1983.
- COURTIN, J., y KOWARSKI, I.: *Initiation a l'algorithmique et aux structures de donnss*. Dunod, 1987.
- DALE, y LILLY: *Pascaly estructura de datos*. McGraw-Hill, 1986.
- DIJKSTRA, E. W.: *A discipline of programming*. Prentice-Hall, 1976.
- DIJKSTRA, E. W.: *Goto Statement Considered Harmful*. Communications of the ACM. Vol. 11, núm. 3, marzo 1968, 147-148, 538, 541.
- HAREL, David: *Algorithmics*. Addison Wesley, 1987.
- HELMAN, Paul, y VEROFF, Robert: *Intermediate Problem Solving and Data Structures*. Benjamín Cummings, 1986.
- HOARE C.A.R., y DAHL, O.: *Structured Programming*. Academic Press, 1972.
- HOROWITZ, Ellis, y SAHNI, Sartaj: *Fundamentals of computer algorithms*. Computer Science, Press, Inc., 1978.
- HOROWITZ, Ellis, SAHNI, Sartaj, y MEHTA, Dinesh: *Fundamentals of Data Structures in C++*. New York: W.H. Freeman and Company, 1995.
- JOYANES, Luis: *Estructuras de datos*. McGraw-Hill, 1999.
- JOYANES, Luis, RODRIGUEZ, Luis, FERNANDEZ, Matilde, Sánchez, Lucas y CENTENERA, Paloma: *Estructuras de datos. Libro de problemas*. McGraw-Hill, 2000.
- KNUTH, E. E.: *The art of Computer Programming*. Vol 1, *Fundamental Algorithms*, 1969. Vol. 2, *Sorting and Searching*., 1972. Addison Wesley.

- KNUTH, D.E.: *Structured programming with go-to statements*. ACM Computing Surveys. Vol 6, 4, 1974, pp.161-301.
- KRUSE, Robert L.: *Data Structures and Program Design*. 2º edición, PHI, 1987.
- LEWIS, T. G., y SMITH, M. Z.: *Estructuras de datos*. Paraninfo, 1985.
- LIPSCHUTZ, Seymour: *Estructura de datos*. McGraw-Hill, 1986.
- LUCAS; REYRIN, y SCHOLL: *Algorítmica y representación de datos*. Vol. 1, *Secuencias, autómatas de estados finitos*. Masson, 1985.
- MELHORN, N.: *Data Structures and Algorithms*. Vol. 1, *Sorting and Searching*. Springer-Veerlag, 1984. Vol. 2, *Graph Algorithms and WP-Completeness*. Springer-Verlag. Berlín.
- SCHOLL, P.C.: *Algorítmica y representación de árboles*. Vol. 2, *Recursividades y árboles*. Masson, 1986.
- TREMBLAY, Jean-Paul, y BUNT, Richard B.: *Introducción a la ciencia de las computadoras*. McGraw-Hill, 1982.
- WIRTH, Niklaus: *Algoritmos + estructuras de datos = Programas*. Ediciones Castillo.
- 4 *Algoritmos y estructuras de datos*. Prentice-Hall, 1987.
- 4 *Data Structured and Algorithms*. Scientific American, 1984.

ARCHIVOS (FICHEROS)

- GROSSHAUS, Daniel: *File System*. Prentice-Hall, 1986.
- JOYANES AGULIAR, Luis: *Introducción a la teoría de ficheros (archivos)*. UPS, 1987.
- LOOMIS, Mary E.S.: *Data Management and File Processing*, Prentice-Hall, 1983.
- WALTER: *Introduction to Data Management and File Design*. Reston, 1986.

ALGORITMOS DE ORDENACIÓN Y BÚSQUEDA

- GUIHUR, R.: *Procedimientos de clasificación*. Masson, 1987.
- KNUTH, D.E.: *The art of Computer Programming*. Vol. 2, *Sorting and Searching*. Addison Wesley, 1973.
- ROUX, M.: *Algorithmes de classification*. Masson, 1985.
- SEDGEWICK, R.: *QUICKSORT*. These, Stanford University, 1975.
- WIRTH, Niklaus: *Algoritmos + Estructuras de datos = Programas*. Ediciones del Castillo.

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- GHEZZI, Carlos y JAZAYERI, Mehdi: *Conceptos de lenguajes de programación*. Díaz de Santos, 1986.
- MARCOTTY, Michael, y LEDGAR, Henry: *The world of Programming Lenguajes*. Springer-Verlag, 1987.
- PRATT, Terrence W.: *Lenguajes de programación*. Prentice-Hall, 1984.
- SMEDEMA, C.H.; MEDENA, P.; y BOASSON, M.: *Les languages de programmation*. Masson, 1986.
- TENNENT, R. D.: *Principles of Programming Languages*. Prentice-Hall, 1980.
- TERRY, Patrick, D.: *Programming language traslation*. International Computer Science. Addison Wesley, 1986.
- TUKER: *Lenguajes de programación*. McGraw-Hill, 1986.
- YOUNG, S.J.: *Real Time Languages*. Ellis Horwood-Publishers, 1982.

LENGUAJE C++ Y PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- ADAMS, Joel, LEESTMA, Stanford y NYHOFF, Larry: *C++. An Introduction to Computing*. Second edition. Upper Saddle River, NJ: Prentice-Hall, 1998.
- American National Standards Institute (ANSI) X3j16: *C++ Programming Language Standard, September 1995 Working Paper*. ANSI, 1995.
- AMMERAL, Leendert: *C++ for Programmers*. Wiley, 1991.
- AMMERAL, Leendert: *C++ for programmers*. Second edition. Wiley, 1995.
- ANDERSON, Paul, y ANDERSON, Gail: *Navigating C++ and Object-Oriented Design*, Upper Saddle River, New Jersey: Prentice-Hall, 1998.
- ANDERSON, Arthur, y HEINZE, William: *C++ Programming and Fundamentals Concepts*. Prentice-Hall, 1992.
- AT & T C++: *Reference Manual, 1989*.
- ATKINSON & ATKINSON: *Using c/C++*. Que, 1993.
- BARKAKATI: *Object-Oriented Programming in C++*. Sams, 1991.
- BERRY, John Tomas: *C++ Programming*. Second Edition. The Waite Group's. Sams, 1992.
- BOOCH, Grady: *Object-Oriented Design With Applications*. Benjamin/Cummings, 1991.
- BOOCH, Grady: *Object Oriented Analysis and Desing with Applications*, Reading, MA: Addison-Wesley, 1994.
- BUDD, Timothy: *An Introduction to Object-Oriented Programming*. Addison-Wesley, 1991.
- BORLAN:K *C++ Programmer's Guide, Library Reference, User's Guide, Tools Utilities Guide*. Borland International, 1991, 1992.
- CANTÚ, Marco, y TENDON, Steve: *Borland C++ 3.1 Object-Oriented Programming*. Bantam Books, 1992.
- CARMICHAEL, Andy: *Object Development Methods*. New York: SIGS Book, 1995.
- COAD, Peter, y YOURDON, Edward: *Object-Oriented ANALYSIS*. Second edition, Prentice-Hall, 1991; *Object-Oriented Design*, Prentice-Hall, 1991.
- COAD, Peter, y NICOLA, Jill: *Object-Oriented Programming*. Prentice-Hall, 1993.
- COHOON, James P., y DAVIDSON, Jack W.: *C++ Program Design. An Introduction to Programming and Object-Oriented Design*. Boston Burr Ridge, IL: McGraw-Hill, 1999.
- COX, Brad J., y NOVOBILSKI, Andrew: *Object-Oriented Programming. An Evolutionary Approach*. Addison-Wesley, 1991.
- CHAN, Terrence: *Unix System Programming using C++*. Upper Saddle River, N.J: Prentice Hall, 1997.
- CHRISTIAN, Kaare: *The Microsoft Guide to C++ Programming*. Microsoft Press, 1992.
- DATTATRI, KAYSHAV: *C++. Effective Object-Oriented Software Construcccion*. Upper Saddle River, New Jersey (USA): Prentice-Hall, 1997.
- DEITEL, H.M., y DEITEL, P.J.: *C++. How to Program*. Englewood Cliffs, New Jersey, Prentice-Hall, 1994.
- DEITEL, H.M., y DEITEL, P.J.: *C++ How to Program*. Englewood Clifts, N.J.: Prentice-Hall, 1994
- DEWHURST & STARK: *Programming in C++K. Prentice-Hall, 1989*.
- ECKEL, Bruce: *Aplique C++*. Osborne McGraw-Hill, 1991. *C++ Inside & Out*. McGraw-Hill, 1993.
- ECKEL, Bruce: *Thinking in C++*. Englewood Clifs, NJ: Prentice-Hall, 1995.
- EGE, Raimund K.: *Programming in a Object-Oriented Environment*. Academic Press, 1992.
- ELLIS & STROUTRUP: *The Annotated C++ Reference Manual*. Addison-Wesley, 1990.
- ELLIS, Margaret y STROUTRUP, Bjarne: *The Annotated C++ Reference Manual*. Reading, MA: Addison_Wesley, 1992. Existe versión española traducida por Luis Joyanes y Miguel Katub: *C++ Manual de Referencia con anotaciones*. Madrid: Díaz de Santos/Addison-Wesley, 1995.

- ENSTMINGER, Gary: *The Tao of Objects*. M & T Books, 1991.
- FELDMAN, Michael, y KOFFMAN, Elliot: *Ada 95. Problem Solving and Program Design*. Addison-Wesley, 1996.
- FLAMING, Rryan: *Turbo C++. A Self-Teaching Guide*. Wiley, 1991. *Turbo C++. Stepbystep*. Wiley, 1991.
- FRIEDMAN, Frank L., y KUFFMAN, Elliot B.: *Problem Solving abstraction and design using C++*. Second edition, Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1997.
- GAMMA, Erich *et al*: *Design Patterns*, Reading, MA: Addison-Wesley, 1995.
- GARNET, Lucy: *Building Business Applications Using C++*. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1998.
- GLASS, G. y SCHUBERT, B.: *The STL Primer*. Upper Saddle River, N.J.: Prentice-Hall, 1996.
- GORLEN, ORLOW y PLEXICO: *Conception et Programmation Orientées Object en C++*. Dunod, 1991.
- GRAHAM, Ian: *Métodos orientados a objetos*. Segunda edición, Addison-Wesley/Díaz de Santos, 1996.
- HANSEN, Tony L.: *The C++ Answer Book*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1990.
- HOLUB, Allen I.: *C++: Programming with Objects in C and C++*. McGraw-Hill, 1992.
- HORSTMANN, Cay: *Computing Concepts wit C++ sentids*. New York: John Wiley, 1997.
- HUBBARD, John: *Programming with C++*. New York: McGraw-Hill, 1996.
- JACOBSON, Ivar: *Object-Oriented Development Engineering: A Use Case Driven Approach*, Reading, MA: Addison-Wesley, 1992.
- JOYANES, Luis: *C++ a su alcance*. Madrid: McGraw-Hill, 1995.
- JOYANES, Luis: *Curso de programación en Turbo C++*. Madrid: McGraw-Hill, 1996.
- JOYANES, Luis: *Turbo C++. Manual de Bolsillo*. McGraw-Hill, 1992; *C++ Manual de Bolsillo*, McGraw-Hill, 1993; *Turbo Pascal 6.0 a su alcance*. McGraw-Hill, 1993; *Fundamentos de Programación*. McGraw-Hill, 1988; *Borland C++. Manual de Bolsillo*. McGraw-Hill, 1993; *Programación en Turbo Pascal*. McGraw-Hill, 1993; *Curso de programación con Turbo Pascal*. McGraw-Hill, 1996; *C++ a su alcance*, McGraw-Hill, 1994; *Estructura de datos*. Madrid: McGraw-Hill, 1998; *Estructuras de datos. Libro de problemas*. Madrid: McGraw-Hill, 1999; *Programación orientada a objetos*, Madrid: McGraw-Hill, 1997.
- JOYANES, Luis: *Programación en Turbo Pascal*. 3º edición. Madrid: McGraw-Hill, 1998.
- KERNIGHAN & RITCHIE: *El lenguaje de programación C*. Segunda edición. Prentice-Hall, 1991.
- KHOSHAFIAN, Setrag, y ABNOUS, Razmik: *Object-Orientation*. Second edition, Wiley, 1995.
- LADD, Scott Robert: *Applyng C++*. M & T Books, 1990.
- LADD, Scott Robert: *C+. J/O Streams, Containers, and Standard Classes*. New York: M & T Books, 1996.
- LAFORE, Robert: *Object-Oriented Programming in Turbo C++*. Waite Group Press, 1991.
- LAFORE, Robert: *Object-Oriented Programming in C++*, Second edition. Corte Madera, California: Waite Group Press, 1995.
- LIPPMAN, Stanley B.: *C++ Primer*. Primera y segunda edición. Addison-Wesley, 1989, 1991.
- MARTIN, James, y ODELL, James: *Object-Oriented Analysis Design*. Prentice-Hall, 1992.
- MCCORD: *Borland C++ 3.1 Programmer's Reference*. Que, 1992.
- MEYER, Bertrand: *Object-Oriented Software Construction*. Prentice-Hall, 1998; 2nd ed., 1997.
- Microsoft Languages Library: *Microsoft C. Run-Time Library Reference*. Microsoft Press, 1990; *Run-Time Library Reference. Microsoft C/C++*. 1991; *Class Libraries User's*. 1991; *Guide. C++ Language Reference. Microsoft*, 1991, 1992.
- MEYERs, S.: *Effective C++: 50 Specific Ways to Improve Your Programs and Designs*. Reading, Massachusetts, 1992.
- NIELSEN, Kjell: *Software Development with C++*. Boston: AP Professional, 1995.
- NIELSEN, Kjell: *Object-Oriented Development with C++*. A Software Engineering Approach. New York: International Thomson, 1997.

- OVALLINE, Steve: *Practical C++ Programming*. Sebastopol (USA): O'Reilly & Associates, 1995.
- OVERLAND, Briam: *C++ in Plain English*. New York: Miss Press, 1996.
- PAPAS & MURRAY: *Microsoft c/C++ 7. The Complete Reference*. McGraw-Hill, 1992.
- PAPERT, David M.: *Inside the Object Model. The Sensible Use of C++*. New York: SIGS Book, 1995.
- PLAUGER, P.J.: *Standard Template Library: A Definitive Approach to C++ Programming*. Upper Saddle River, N.J.: Prentice-Hall, 1996.
- PLAUGER, P.J.: *The Standard C Library*. Englewood Cliffs, NJ: Prentice-Hall, 1992.
- PLAUGER, P.J.: *The Draft Standard C++ Library*. Englewood Cliffs, NJ: Prentice-Hall, 1995.
- POHL, Ira: *C++ for C Programmers*. Benjamin/Cummings. Redwood City, CA, 1989. *Object-Oriented Programming Using C++*. Benjamin/Cummings, 1993.
- POHL, Ira: *Object-Oriented Programming Using C++*. Second edition. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1997.
- POHL, Ira: *C++ for C Programmers*. Third edition. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1999.
- PRATA, Stephen: *C++ Primer Plus*. Waite Group Press, 1991.
- RANADE, Jay, & ZAMIR, Saba: *C++ Primer for Programmers C*. McGraw-Hill, 1992.
- RANADE, Jay, & ZAMIR, Saba: *C++ Primer for Programmers*. New York: McGraw-Hill, 1994.
- ROGHE Wave: *Estándar C++ Library*. Rogue Wave Software, 1997.
- RUMBAUGH, J.; BLAHA, M.; PREMERLANI, W.; EDDY, F.; y LORENSEN, W.: *Modelado y diseño orientado a objetos*. Madrid: Prentice-Hall, 1995.
- RUMBAUGH, J.; BLAHA, M.; PREMERLANI, W.; EDDY, F.; y LORENSEN, W.: *Object-oriented modeling and design*. Englewood Cliffs, NJ: Prentice-Hall, 1991.
- SAVITCH, Walter: *Problem Solving with C++. The Object of Programming*. Merlo Parse. USA: Addison-Wesley, 1996.
- SAVITCH, Walter: *Problem Solving with C++. The Object of Programming*. Second edition. Reading, Massachusetts, 1999.
- SEDGEWICK, Robert: *Algorithms in C++*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1992.
- SEED, Graham: *An Introduction to Object-Oriented Programming in C++*. Glasgow, Great Britain: Springer, 1996.
- SHAMMAS, Namir, C.: *Foundations of C++ and Object-Oriented Programming*. Foster City (USA): IDG Books, 1995.
- SHILDT: *Aplique Turbo C++*. McGraw-Hill, 1991.
- SEBESTA, Robert: *Concepts of Programming Languages*. Third edition. Addison-Wesley, 1996.
- SHLAER, Sally, y MELLOR, Steve: *Object-Oriented Systems Analysis*. Prentice-Hall, 1988.
- SKINNER, M. T.: *The Advanced C++ Book*. Prentice-Hall, 1992. M & T Books, 1990.
- SMITH, Michael A.: *Object-Oriented software in C++*. Chapman & Hall, 1993.
- SMITH, M. A.: *Object-Oriented Software in Ada 95*. Thomson, 1996.
- STEPANOV, Alexander y LEE Meng: *The Standard Template Library*, October, 1995. Hewlett-Packard Laboratories, 1995.
- STROUSTRUP, Bjarne: *The C++ Programming Language*. Second Edition. Addison-Wesley, 1991.
- STROUSTRUP, Bjarne: *The C++ Programming Language*. Third Edition. Reading, MA: Addison-Wesley, 1997.
- STROUSTRUP, Bjarne: *The C++ Programming Language*. Second edition. Reading, MA: Addison-Wesley, 1994.
- STROUSTRUP, Bjarne: *The Design and Evolution of C++*. Reading, MA: Addison-Wesley, 1994.
- SWAN, Tom: *Learning C++*. Sams, 1991; *Mastering Borland C++*. Sams, 1992.
- SWAM, Tom: *Tom Swan's Mastering Borland C++ 5*. Indianapolis (USA): Sams, 1996.

- TALIGENT Press: *Taligent's Guide to Designing Programs: Well Mannered Object-Oriented Design in C++*. Readings, Massachusetts, 1993.
- VOSS, Greg: *Object-Oriented Programming*. McGraw-Hill, 1991.
- WAITE & PRATA: *New C Primer Plus*. Second Edition, Sams, 1993.
- WAITE, The WAITE Group: *Turbo C++ Bible*. Sams, 1990.
- WEGNER, P.: *The Object-Oriented Classification Paradigm in Research Directions in Object-Oriented Programming*. MIT Press, Cambridge, MA, 1987.
- WEISKAMP & FLAMING: *C++ The Complete Primer*. Academic Press, 1991.
- WIENNER & PINSON: *An Introduction to Object-Oriented Programming and C++*. Addison-Wesley, 1988.
- WINBLAD, A.; EDWARDS, S., y KING: *Object-Oriented software*. Addison-Wesley, 1990.
- WIRFS-BROCKS, *et al*: *Designing Object-Oriented Software*. Englewood Clifts, NJ: Prentice-Hall, 1990.